

## **Règlement des rencontres amicales du G.A.A.P.P. saison 2023-2024.**

-Pour jouer dans le groupement l'âge requis est de 50 ans pour les femmes et 55 pour les hommes, sans conditions pour les handicapés, reconnus par la COTOREP. (l'âge de 50 ou 55 ans atteint entre le 1<sup>er</sup> sept et le 31 août de la saison en cours.

- Les rencontres se jouent en 3 parties, entre 2 clubs opposants chacun : 3 équipes de 3 ou 4 joueurs.  
-Trois joueurs par équipe, seront inscrits obligatoirement sur la feuille de match, et 3 remplaçants éventuels.  
-Le remplaçant ou 4<sup>ème</sup> joueur peut être inscrit dans l'équipe

-Le 4<sup>ème</sup> joueur pris dans la liste des remplaçants, ne peut intégrer l'équipe en cours de partie, sauf si un joueur se trouve dans l'obligation de partir pour une raison sérieuse, il pourra être remplacé à la fin de la mène.  
-Aucun des 4 joueurs ne peut changer d'équipe en cours de journée. L'équipe est formée par 3 joueurs parmi les 4.  
-En cas d'équipe de 2 joueurs, le pointeur aura 3 boules, et le tireur 2 boules.

-Chaque équipe rencontre les 3 équipes adverses en 13 points donnant lieu à 1 point par victoire.

-Les fdm seront remplies, paraphées par le responsable d'équipe et transmises à J-Claude pour classement.  
-Les rencontres se dérouleront selon le calendrier établi. Ou report, si accord réciproque.

-Le jeu se déroule sur un seul terrain délimité.

### **Début des rencontres à 14 heures, tolérance retard 15 minutes**

-Le bouchon sera considéré comme bon, s'il se trouve à l'intérieur du terrain de jeu entre 6 et 10 m et à 0,50 m de la ligne de fond, mais ne doit pas toucher la ficelle à l'arrêt en début de partie  
.La boule, sera bonne sur la ligne, si, à l'aplomb de la boule, la ficelle formant limite n'est pas visible. (Extrait du règlement de la pétanque). Voir schéma PDF "Boules, Ficelle, Pieds dans le Rond"  
- Il ou elle est mauvais(e) dès qu'il ou elle passe en terrain interdit, mais il ou elle doit y être passé(e) entièrement. En cas de litige le responsable du club recevant fera office d'arbitre, en toute impartialité.

-Le **bouchon** n'est lancé **qu'une seule fois**, s'il est hors limites, **un joueur de l'équipe adverse le pose à la main** où il veut, dans la zone impartie.

### **Les pieds dans le rond.**

***"Les pieds doivent être entièrement à l'intérieur du cercle, ne pas mordre sur celui-ci et ils ne doivent en sortir ou quitter entièrement le sol que lorsque la boule lancée a touché celui-ci. Aucune autre partie du corps ne doit toucher le sol à l'extérieur du cercle. "***

-Le club recevant choisit les terrains.

-Le club visiteur a le privilège du lancer de bouchon en début de partie.

-Les points sont affichés à chaque mène par un seul et même joueur à désigner en début de partie.

-La liste des joueurs (20 maxi) de chaque équipe devra être envoyée au responsable du groupement au plus tard 15 jours avant la reprise du championnat et avec le règlement de 40€ par équipe. Chaque responsable d'équipe pourra vérifier la liste des joueurs inscrits pour la rencontre. Les clubs peuvent intégrer de nouveaux joueurs jusqu'à fin janvier 2024= fin des matches "ALLER": **Conditions pour nouveau joueur** : Adhérer au club.

-En cas de remise de match les fdm de chaque club seront remplis et gardés par le club après accord du président.

-Les matchs considérés comme forfaits perdants seront comptabilisés : 7-13 X 9 en défaveur du club incriminé.  
Seront considérés comme tels, les clubs n'ayant pas d'excuses crédibles permettant de différer la rencontre, et après consultation de l'ensemble des responsables du groupement

-Les rencontres devront se dérouler dans un esprit de convivialité de bonne humeur et de respect de tous.

-Les spectateurs sont admis moyennant silence absolu, et en dehors des axes de tirs. Seuls les 3 joueurs de l'équipe éventuellement le 4<sup>ème</sup>, ainsi que le responsable du groupe, ont le droit d'intervenir dans les décisions à prendre en cours de partie. Les adversaires ne doivent ni marcher, ni gesticuler, ni rien faire qui puisse déranger le joueur. Seuls ses partenaires peuvent se tenir entre le but et le cercle de lancement.

-Les adversaires doivent se tenir au-delà du but ou en arrière du joueur et, dans les deux cas, de côté par rapport au sens du jeu et à au moins 2 mètres de l'un ou de l'autre.

Màj : 07/09/2023